3D Ontwerp – les 1

Animatie, game, videoclip, reclame, website (three.js)

Animatie:

* Keyframes
* Rigging
* Physics
* Shape keys

Environment:

* Level
* Scene

Texturing:

Object:

* Modelling
  + Sculpting
* Photo scanning
  + Retopology
* Generating

Belichting:

Rendering:

* Camera werk

Compositing:

Piraat die transformeert in een cowboy, hij komt van zijn gestrande boot in de woestijn, we zien eerst de boot, mysterie en suspense, (geest?) piraat stapt weg, smaragden en goud in de kapotte boot overal, rum, vogels (vultures), doodskoppen, komt toe in western town, dead or alive posters.